

GEFÜHLSMONSTER-KARTEN

BESCHREIBUNG

Die Gefühlsmonster-Karten repräsentieren anhand von Comic-Monstern unterschiedliche Gefühle und richten sich an Kinder und Jugendliche aller Altersklassen. Durch ihre DIN A4-Größe bietet sich der Einsatz besonders in großen Gruppen an, um gewaltfreie Kommunikation sowie klärende Gespräche über die individuellen Gefühle der Teilnehmer*innen zu führen. Die Gefühlsmonster-Karten können sowohl in Gesprächsrunden als auch zur Reflexion von Gefühlen fremder Menschen, z. B. aus Filmen, Büchern o.ä., Anwendung finden.

Die bildliche Darstellung der eigenen Gefühlslage fällt Kindern und Jugendlichen oft leichter, als diese mit Worten zu beschreiben. Somit helfen die Karten, sich selbst und andere besser zu verstehen.

INHALT

Im Spiel enthalten sind:

- 25 Monsterkarten im DIN A4-Format



SETTING

Schule oder außerschulische Kinder- und Jugendarbeit

ZIEL

Gespräche über Gefühle erleichtern und fördern

ALTERSEMPFEHLUNG

ab 7 Jahre

GRÖSSE

33 x 24 x 1,5 cm

HERAUSGEBER

J. Lilli Höch-Corona und Christian Corona



Sächsische
Landesvereinigung für
Gesundheitsförderung

Fach- und Koordinierungsstelle Suchtprävention Sachsen
Lebenskompetenzförderung | Universelle Suchtprävention
c/o Sächsische Landesvereinigung für Gesundheitsförderung e. V.
Könneritzstraße 5 | 01067 Dresden



Fach- und Koordinierungsstelle
**SUCHTPRÄVENTION
SACHSEN**
Bereich Lebenskompetenzförderung |
Universelle Suchtprävention